

2024年度

## 実施効果報告レポート

【事業者名】  
株式会社サイバーフェリックス

【サービス名】  
①DQ World基本料金 [オプション：ワークショップ]  
②DQ Worldユーザー課金 [オプション：ワークショップ]

【支援項目】  
①授業準備、生徒指導（個別）、研修等  
②授業準備、生徒指導（個別）、研修等



2025年1月

# 児童の自律的かつ肯定的なICTの活用を支える GIGAスクール時代の新しい情報モラル育成パッケージ

## ①DQ World基本料金

- 学習データをグラフで表示する学校管理ダッシュボード
- 学習効果を表すレポート
- 授業をサポートする補助教材

## ②DQ Worldユーザー課金

- デジタル・シティズンシップの8つのスキルを網羅した学習項目
- ゲーミフィケーションを用いたオンラインプラットフォーム

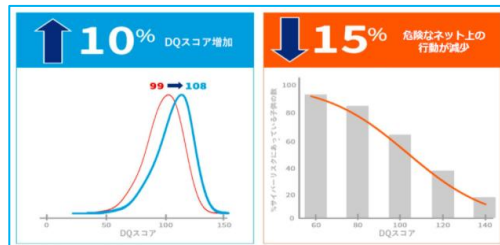
## ③ワークショップ（オプション）

- 児童生徒・教職員・保護者向けの導入ワークショップ
- 8つのスキルの重要性や具体的な学習内容、方法を説明



## ①明確な課題解決（学習効果）：

DQ World のカリキュラムを終えると、子どもたちの危険なネット上の行動が平均で15%減少



## ②子どもたちの学び方の変革：

家庭や学校の空き時間でのDQ Worldを用いた個別最適な学びと授業での指導案を用いた協働的な学びをシームレスに実現



## ③保護者との連携：

一人一人にカスタマイズされたレポート等で、子どもの実態把握と改善に向けた会話の架け橋に



## 2025年1月時点

# DQ 導入校数 590 校以上

※EdTech導入補助金や実証実験プログラムでの導入校を含む累計導入校数

### 主な導入学校

#### 私立/国立学校

- ・立教小学校
- ・ノートルダム学院小学校
- ・啓明学園初等学校
- ・埼玉県教育学部附属小学校

#### 公立学校

- ・鹿児島市教育委員会
  - ・野々市市教育委員会
  - ・ふじみ野市教育委員会
  - ・肝付町教育委員会
- 他多数

#### 本補助金による導入

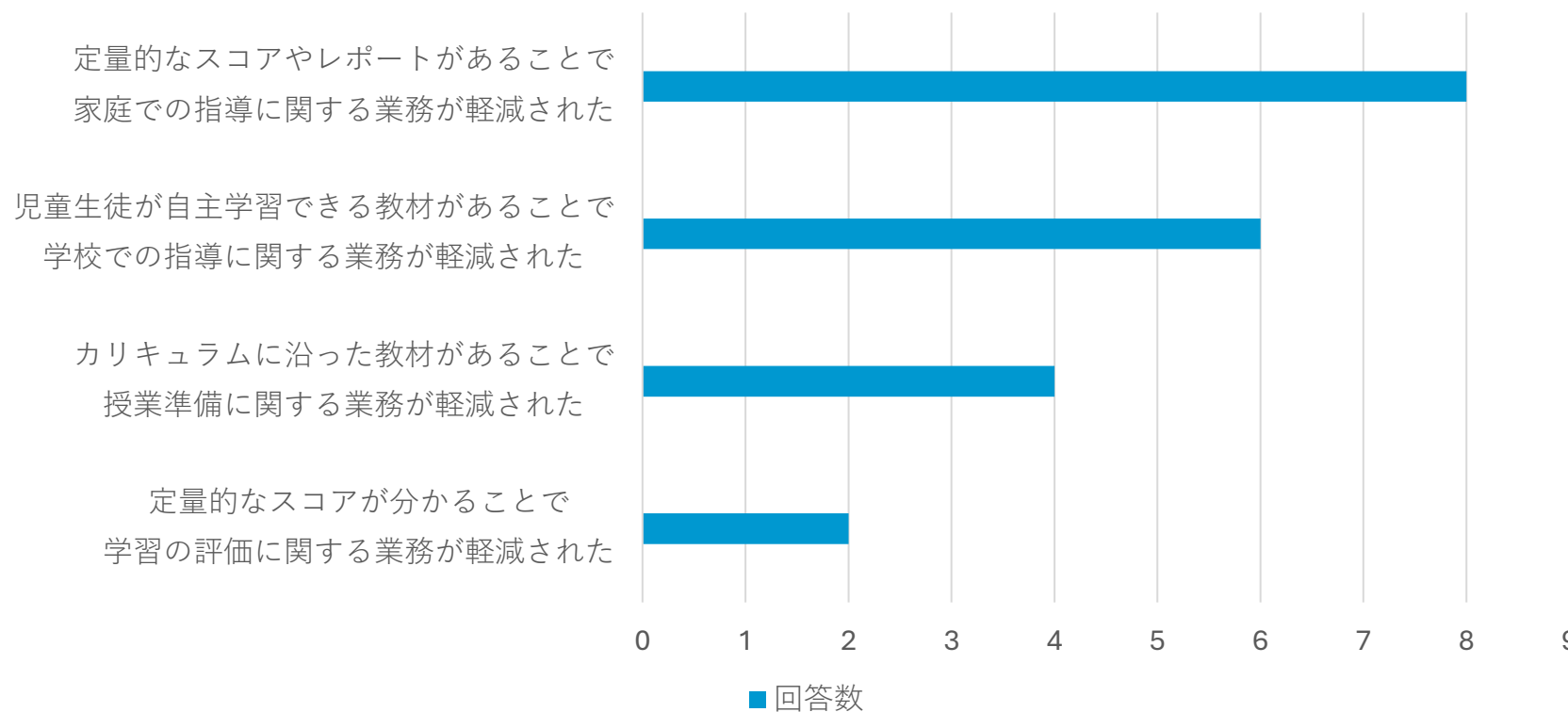
- ・枕崎市教育委員会（8校、小学5年生～中学3年生）
- ・芦屋市教育委員会（3校、小学4年生～6年生）
- ・新富町教育委員会（3校、小学3年生～6年生）

### 各導入校での学習事例

- ・新富町立上新田小学校  
学校での空き時間や道徳の時間で学習を実施  
スクリーンタイムやネットいじめに関して生徒が考えて発信する双方向授業を実施
- ・枕崎市立枕崎中学校  
総合的な学習の時間と主要5教科の時間で学習を実施  
スクリーンタイム、ネットいじめ、デジタルフットプリント等の重要テーマを扱ったワークショップを2コマ実施
- ・芦屋市立潮見小学校  
道徳の時間、学校での空き時間、家庭での空き時間で学習を実施  
個人情報の取り扱いやネットいじめについて、DQ World内の教材を用いて学習

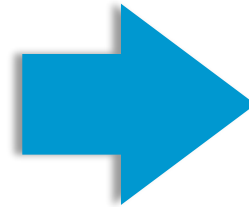
# すべての導入校で導入前と比較して業務時間が**軽減**

## 具体的に軽減された項目



## 今後の課題

1. ログインまでに時間がかかる
2. 日本語訳が不自然な部分がある
3. 対象学年が狭いと感じる



## 解決策

1. 2025年5月までにアカウント作成にかかる時間を短縮する機能を開発予定
2. 2025年4月までに新翻訳をリリース予定
3. 2026年以降、幅広い学習項目・対象をカバーする深化版教材をリリース予定

## 児童生徒の意識向上や教職員の業務軽減などに関する コメントが多く出現



教員

個人差はあるが、自学自習の機会となり、その後の対話も実のあるものだった  
生徒が自ら考えて発信していくことの1つのテーマとしてよかった（授業は継続予定）  
個人情報の取り扱いに対する意識が日常的に高まっている

保護者向けへの発信としても役に立った  
家庭を巻き込んだ対応ができそう（これから）

情報モラル教育からデジタルシテイズンシップへの変化教員の意識も変わった  
なかなか専門的に話せなかったので子どもたちが自ら学んで行けるのは良いと感じる

授業の準備時間が削減されている  
授業の準備時間に削減がみられた

## スクリーンタイム、プライバシー、ネットいじめの分野に 関するコメントが多く出現



児童・生徒

使う時間を守る理由が分かった  
自分のインターネットの使い方を見直せた

snsの発信の仕方や気を付けることが分かった

相手の気持ちを考えてメールなどを送ろうと思った  
自分が声を掛けられるようになりたい。傍観者の意識を持つと結果が変わる

いじめだと感じた時の自分の行動で結果が変わるということ  
1日のインターネットの使う時間について考えた





## 株式会社サイバーフェリックス

代表取締役：石山 将

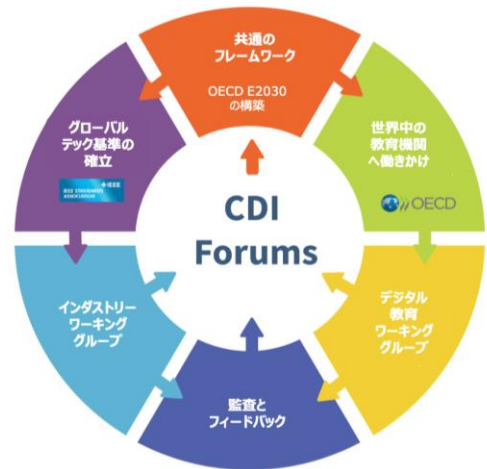
創立：2019年3月5日

主な事業内容：デジタル教育事業/DQの研究開発

戦略的パートナー：DQ Institute

ホームページ：<https://cyber-felix.com>

問合せ窓口：[info@cyber-felix.com](mailto:info@cyber-felix.com)



Above: The Coalition for Digital Intelligence brings together cross-sector organizations to enhance Digital Literacy, Skills, and Readiness

### 株式会社サイバーフェリックスについて

**Who We Are**  
 株式会社サイバーフェリックスは、国際シンクタンクDQ Instituteを戦略的パートナーとする、DQ研究とデジタル教育のリーディングカンパニーです。

**Our Mission**  
 グローバルスタンダードDQを通じて、日本やアジアの教育及び政策の変革に貢献する。当社は、UN 2030目標 (SDGs) の3,4,8,9,10,16,17を支援します。



**Our Strategic Goal**  
 #DQEveryChildムーブメントを通じて、2023年までに1000万人の子どものDQを高める。Universal DQをビジョンに、2030年までに1億人の個々人のDQを高める。

